

# ALVARO NEIRA RIVEROS

Ate, Lima-Perú | Correo: [alvaroneira98@gmail.com](mailto:alvaroneira98@gmail.com) | (+51) 985 207 555 | [Linkedin](#) [Portafolio](#) [Github](#)

Soy bachiller en Ingeniería de Computación y Sistemas de la Universidad de San Martín de Porres. Tengo experiencia desarrollando proyectos y trabajos académicos adquiriendo conocimientos sólidos en el desarrollo de software, tanto en Gestión de proyectos, Frontend, Backend, base de datos, gestión de versiones GIT y metodologías ágiles con SCRUM. Comprometido a seguir aprendiendo nuevas tecnologías y seguir las últimas tendencias sobre el sector con el objetivo de seguir mejorando mis habilidades como programador.

## FORMACIÓN ACADÉMICA

- **Universidad de San Martín de Porres | 2017 – 2023**  
Ingeniería de Computación y Sistemas – Beca por aprovechamiento académico el 2018
- **Colegio San Alfonso – Santa Clara Ate | 2010 – 2014**  
Secundaria completa graduado – tercio superior

## EXPERIENCIA EN PROYECTOS PERSONALES Y DE EMPRESAS

- **Sistema de reseñas de videojuegos usando React Native | Marzo – Abril 2025**  
Desarrollé una aplicación móvil usando la API de RAWG para mostrar reseñas sobre videojuegos. Incluye funciones de búsqueda según el tipo de juego, visualización y navegación entre pantallas.  
*Tecnologías: React.js, React Native*
- **Portafolio Web Personal usando Astro | Noviembre 2024**  
Diseñé y desarrollé mi portafolio web para presentar mis proyectos, experiencias y habilidades en el desarrollo de software usando el framework Astro. Link: <https://portfolio-alvaro-neira.vercel.app/>  
*Tecnologías: HTML, CSS, Tailwind y Astro*
- **Sistema de control de asistencias. Devdatep Consulting | Junio – Octubre 2024**  
Colaboré en el desarrollo de un sistema para el control de asistencia utilizando React.js, obtuve el cargo de Líder del departamento de Desarrollo Web en el cual me encargué del desarrollo del proyecto por la parte del Front, gestión del proyecto, encargado del despliegue de la aplicación, revisión de código en las áreas relacionadas al departamento (BD, Back, Front, Diseño Web, Documentación), toma de decisiones y liderazgo.  
*Tecnologías: React.js, Laravel, MySQL, Node Package Manager, Javascript, Tailwind, Gestión de proyectos, Sistemas de Alojamiento Web, GitHub, Liderazgo.*
- **Sistema de chat en tiempo real usando Websockets | Marzo – Mayo 2024**  
Desarrollé un chat en tiempo real que permite a los usuarios registrados comunicarse entre ellos de forma instantánea. [Link al repositorio.](#)  
*Tecnologías: NodeJS, Express, Websockets, HTML, Javascript*

- Desarrollo de una API MovieRest usando NodeJS | Febrero – Marzo 2024**

*Desarrollé una API Rest sobre películas el cual cuenta con un CRUD, validación de información, manejo de errores y buenas prácticas (Modelo-Vista-Controlador). También cuenta con un sistema de autenticación usando Json-Web-Token y rutas protegidas. [Link al repositorio](#).*

*Tecnología: NodeJS, Express, MySQL, MongoDB, Mongoose, JWT, Creación de APIs REST.*
- Aplicación Películas usando la api de TMBD – React.js| Octubre - Diciembre 2023**

*Elaboré un proyecto sobre películas consumiendo la API de The Movie DataBase (TMDB), donde se listan y muestran el detalle, además de valorarlas (rating) en un modal. [Link al repositorio](#).*

*Tecnología: React, Javascript, Consumo de APIs.*
- App Store Frontend con ReactJS | Septiembre 2023**

*Diseñé un frontend para una tienda virtual, tiene una visualización organizada de los productos, filtros en base al nombre, precio y categoría, carrito de compras donde el usuario selecciona los productos y en base a ello, se calcula el monto total simulando la compra de los productos. [Link al repositorio](#).*

*Tecnología: React, Javascript, CSS.*
- App ToDo con ReactJS | Agosto 2023**

*Aplicación ToDo (Lista de tareas), se puede agregar tareas y mostrarlas en pantalla, además de permitir editar, borrar y marcar como tarea completada. El objetivo fue comprender y aplicar fundamentos de desarrollo web frontend, manejo de estado de variables y eventos. [Link al repositorio](#).*

*Tecnología: React, Javascript*
- Desarrollo de videojuegos usando Unity | Marzo – Junio 2023**

*Como parte de proyectos universitarios desarrollé videojuegos en Unity además de participar como líder de grupo en el desarrollo de un laboratorio virtual para los alumnos de Física de la universidad en donde se representaban experimentos mediante simulaciones interactivas usando assets desarrollados con Blender.*

*Tecnologías: C#, MVC, Unity, Liderazgo.*
- Sistema de gestión de Lavandería V&J con .NET | Marzo – Junio 2023**

*Aplicación para la gestión de la Lavandería V&J. CRUD servicios, empleados y clientes, generar boletas de pago y contar con un historial de los registros realizados. Este proyecto permitió a la empresa gestionar sus servicios y personal de forma organizada y sistematizada. [Link al Repositorio](#).*

*Tecnologías: .Net, C#, Entity Framework, MVC, SQL Server.*
- AppMovie con .NET | Agosto – Noviembre 2022**

*Página web para la gestión de películas, login y registro de usuarios. Cuenta con un CRUD de películas, agregar comentarios y valoración de las películas registradas. El objetivo del proyecto fue adquirir conocimientos sobre desarrollo de aplicaciones. [Link al Repositorio](#).*

*Tecnologías: .Net, C#, Entity Framework, MVC, PostgreSQL, Heroku.*

## **TECNOLOGÍAS Y OTROS CONOCIMIENTOS**

- Angular, React Native 2025
- Astro 2024
- React.js, Node.js 2024
- React.js, Unity 2022
- Desarrollo Web (HTML, CSS, JavaScript), .NET 2021
- Microsoft Office, Scrum, inglés básico, GIT, Spring Boot, Angular,

## **CONGRESOS VISIÓN**

- Visión 2017: Tecnología e Innovación para Mejorar los Servicios.
- Visión 2018: Innovación de desarrollo tecnológico.
- Visión 2020: Transformación Digital para un mundo sostenible, retos Post Covid.
- Visión 2021: Empresas Inteligentes: Revolución e Innovación Digital.